

# REGOLAMENTO SAVATE PRO COMBAT ( CONTATTO PIENO )





#### 1. Definizione

La Savate Pro a contatto pieno è uno sport da combattimento che utilizza i colpi di piedi, tibia e pugni.

Il combattimento di Savate Pro a contatto pieno è una competizione nella quale la potenza nei colpi portati all'avversario è autorizzata.

La messa "Fuori combattimento" dell'avversario, con la potenza e la precisione dei colpi portati regolarmente, è dunque possibile.

Il match si svolge tra i due tiratori di fronte faccia a faccia in un recinto delimitato da funi tese parallele ed equidistanti (ring) durante un numero definito di riprese, alternato da tempi di riposo.

I colpi autorizzati sono: tutte le parti della scarpa che coprono il piede, la tibia ed il collo del piede, la parte del guanto che copre la testa del  $2^{\circ}$ ,  $3^{\circ}$ ,  $4^{\circ}$  e  $5^{\circ}$  metacarpo del pugno chiuso.

Il combattimento si giudica sull' efficacia, la precisione e la combattività dei tiratori.

# 2. Principi d'esecuzione

#### **2.1.** I calci

I calci possono utilizzare tre principi meccanici secondo l'articolazione in modo prioritario mobilitata :

- i colpi diretti;
- i colpi circolari;
- i colpi bilanciati (Balancè).

In funzione di questi tre principi, si distingue:

- Gli Chassè laterali in un piano orizzontale (calcio laterale);
- Gli Chassè frontali in un piano verticale (calcio frontale);
- I Fouettè in un piano orizzontale (calcio circolare );
- I Revers laterali in un piano orizzontale (calcio uncino);



- I Revers frontali, interni ed esterni, in un piano orizzontale (calcio dato con l'interno o l'esterno del piede, con gamba tesa all'impatto sul bersaglio, in traiettoria circolare su un piano orizzontale);
- I Fouettè, gli Chassè e i Revers possono essere effettuati saltati, incrociati, incrociati saltati o girando ( tournant ).

Tutti questi calci sono autorizzati nella Savate Pro, eccetto i Balancés ascendenti e/o discendenti in un piano verticale ( calcio ad ascia ).

# 2.2. I pugni

I colpi di pugno possono utilizzare due principi meccanici secondo l'articolazione in modo prioritario mobilitata :

- colpi diretti;
- colpi circolari;
- colpi ascendenti.

In funzione di questi due principi, si distinguono:

- I Diretti;
- I Ganci;
- I Montanti;
- Gli Swing.

Lo Spinning back fist è vietato.

# 2.3. Le tecniche di schivate e di parate

Le schivate sono movimenti o spostamenti che mirano a evitare di essere colpiti da calci o dai pugni ritirando la superficie considerata sulla via del colpo. Si possono distinguere tre categorie di schivate:

- Schivate totali con spostamento dei due appoggi;
- Schivate parziali con spostamento di un solo appoggio;
- Schivate sul posto con ritiro della superficie considerata senza spostamento degli appoggi.

Le parate sono movimenti effettuati con gli arti superiori ed inferiori che permettono di proteggere le superfici oggetto dei colpi di calcio o di pugno. Si possono distinguere tre categorie di parate:

- Parate bloccate che arrestano il colpo nel suo movimento;
- Parate che deviano il colpo;
- Parate in protezione messe sulla superficie bersaglio.

#### 3. Autorizzazioni/divieti

I colpi si effettuano sugli obiettivi autorizzati.

#### 3.1 Gli obiettivi autorizzati

Per i calci:

- la parte anteriore e laterale della testa;
- tutti i lati del tronco e degli arti inferiori (articolazioni e muscoli).

Per i colpi di pugno:

- la parte anteriore e laterale della testa;
- le parti anteriore e laterale del tronco.

#### 3.2 - Gli obiettivi vietati sono:

Per i calci:

- il triangolo genitale;
- la nuca, la schiena e la parte superiore della testa;
- il petto per le donne.

# Per i colpi di pugno:

- i colpi dati sotto la linea della cintura (piano orizzontale che passa attraverso le creste iliache);
- i colpi al petto per le donne.
- i colpi ai reni e dietro la nuca.

#### 3.3 Gli altri divieti

#### È vietato:

- avere un comportamento antisportivo verso l'avversario, i secondi, gli Ufficiali di Gara ed il pubblico;
- le serie di pugni non devono prevalere sulle serie piedi pugni o pugni piedi;
- poggiare le mani a terra o sulle funi per colpire;
- portare colpi tenendo l'avversario (cingere);
- tecniche di lotta afferrando l'avversario;
- spingere o tirare l'avversario;
- schiacciare i piedi dell'avversario;
- avanzare in modo pericoloso con testa e ginocchio in avanti, ecc;
- colpire un tiratore a terra o in procinto di sollevarsi;
- colpire un avversario imprigionato nelle funi;
- colpire un avversario che si arrende;
- colpire con il ginocchio.

# Il principio "del colpo armato,, di Savate è autorizzato, <u>ma non obbligatorio.</u>



#### 4. REGOLAMENTO SPORTIVO

#### 4.1. Le categorie di peso sono identiche a quelle della Savate.

**4.1.Bis - Per le categorie di età,** solo ed unicamente per il Settore Savate PRO Contatto Pieno ( solo sul territorio Italiano e solo in fase sperimentale – a livello Internazionale fa fede, insindacabilmente, il Regolamento Specifico), fa fede il Regolamento Kickboxing contatto pieno Fikbms.

# 4.2. Le protezioni sono quelle prescritte dal Regolamento Savate per la specialità a contatto pieno

# 4.3. Svolgimento delle riunioni

Un incontro di Savate Pro si svolge con alternanza di periodi di confronto (chiamate "riprese") intersecate da periodi di riposo (chiamati "minuti di riposo") dei due avversari.

Le riprese si svolgono ciascuna in un tempo effettivo di confronto di 2 minuti.

In funzione del tipo di competizione il numero delle riprese può essere diverso. Per la prima serie :

- 3 riprese per i tornei;
- 5 riprese per i galà, nelle finali di campionato e nelle finali di torneo;
- 7 riprese per le cinture continentali e mondiali.

Per la seconda serie:

- 3 riprese.

Le riprese sono separate da un intervallo di 1 minuto detto "minuto di riposo" che appartiene ai tiratori ed ai loro secondi.



#### 4.4. La tenuta

La tenuta è costituita da scarpe che coprono il malleolo ed a suola liscia; da pantaloni attillati (panta fuseaux) o da un pantalone in lycra, che sposa le forme delle gambe, il cui taglio è diritto, lasciando il torso nudo; le tiratrici dovranno indossare un top corto aderente a canottiera.

I colori della divisa sono lasciati al' iniziativa dei/delle tiratori/tiratrici.

Il tutto senza alcuna scritta che non sia riconducibile alla Savate.

La pubblicità è autorizzata, in ogni modo non deve mettere in pericolo la morale, l'etica, la deontologia o lo spirito sportivo della competizione, né né mettere in pericolo l'immagine e la reputazione della disciplina.

Il D.O è sovrano per fare applicare questo punto di regolamento.

# 4.5. Bendaggio

L'uso di legature alle mani è obbligatorio.

L'utilizzo di nastro adesivo è accettato per il polso, ma rimane proibito sulla superficie di battitura e tra le dita.

Il delegato ai tiratori può assistere alla messa dei guanti per garantire il rispetto delle norme.

Le bende saranno marcate prima della riunione e verificate prima della proclamazione dei risultati.



### 4.6. ARBITRAGGIO

Oltre alle norme specifiche per la Savate Pro Combat sopra indicate il regolamento di Arbitraggio che si applica è quello della Savate.

Il presente Regolamento (Versione Aprile 2017) è a carattere Nazionale ed è suscettibile a modifiche e revisioni.

A livello Internazionale, come già precisato, fa fede solo ed unicamente il REGOLAMENTO INTERNAZIONALE SAVATE PRO.